**CÂU HỎI AUDIT MODULE 1**

**BOOTCAMP PREPARATION 2.0**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Câu hỏi** | |
| 1 | | Repository là gì? có bao nhiêu loại repository?  -Repo là kho lưu trữ mã nguồn.Có 2 loại repo:  + Local repo : ở trên mt của lập trình viên  + Remote repo : ở trên 1 máy chủ chia sẻ(github) | |
| 2 | | Các cấu lệnh căn bản để làm việc với git?  -git init : k tạo local repo  -git add : đưa file vào vugnf theo dõi stage  -git commit : đưa sự t đổi lên local repo  -git push : đưa sự t đổi từ local-> remote repo  -git remote add origin (url) : kết nối local và remote  -git clone : sao chép từ remote về local  -git pul l: lấy mã nguồn từ remote về local | |
| 3 | | Giải thuật là gì? các cách để biểu diễn thuật toán?  -Giải thuật (thuật toán) : bao gồm các bước để giải quyết 1 vấn đề  -Có 3 cách biểu diễn thuật toán :  +Mã giả  +Lưu đồ  +Ngôn ngữ lập trình | |
| 4 | | Mô tả thuật toán tìm kiếm 1 phần tử trong mảng bằng mã giả?  -Dùng vòng lặp duyệt mảng | |
| 5 | | Mô tả thuật toán sắp xếp mảng số nguyên bằng mã giả? | |
| 6 | | Trình bày ý tưởng của 1 thuật toán bất kì? | |
| 7 | | Nêu các thẻ để tạo danh sách ?  -Thẻ <ul> và thẻ <ol>,thẻ <il> tạo danh mục nằm trong danh sách Sự khác nhau giữa <ul> và <ol> ?  -<ul> tạo danh sách ko có stt, <il> tạo ds có stt | |
| 8 | | Các thẻ tạo nên 1 table?  -<table>, <tr> hàng , <td> dữ liệu trong hàng, <th> tiêu đề  Phân biệt th và td?  -th là tiêu đề chung cho các ô dữ liệu, td dữ liệu cụ thể | |
| 9 | | Phân biệt innerHTML và innerText? | |
| 10 | | Nêu một số thẻ HTML cơ bản mà bạn biết | |
| 11 | | Các thuộc tính cơ bản của thẻ form  -action: đường dẫn gửi về sv  -method: phương thức gửi | |
| 12 | | Phân biệt phương thức get và post trong thẻ form.  -get: nhanh; kém bảo mật; dữ liệu gửi lên hiện trên url; dữ liệu dạng string và giới hạn  -post: chậm; bảo mật; dữ liệu gửi ngầm; ko giới hạn kiểu dữ liệu và ko giới hạn nội dung | |
| 13 | | Cách khai báo biến bằng từ khóa let và var khác nhau như thế nào ?.  -let: ko thể khai báo lại cùng tên, ko thể sd trc khi khai báo  -var: có thể khai báo lại cùng tên, có thể sd trc khi khai báo  Phạm vi của biến?  -let: nằm trong block scope {}  -var: nằm trong function scope | |
| 14 | | Trong Javascript có bao nhiêu loại kiểu dữ liệu ?.  -có 2 kiểu:nguyên thuỷ (string,number,Boolean,…), đối tượng(array, date)  Làm thế nào để xác định được biến có kiểu dữ liệu gì?  -Dùng type of để kiểm tra kiểu dữ liệu | |
| 15 | | Các cách tạo chuỗi chứa dấu nháy ? | |
| 16 | | NaN là gì?  -not a number  NaN === NaN có đúng không?  -sai  Vì sao?  -nan trả về giá trị false nên so vs cái gì đi nữa cx sai | |
| 17 | | Cho 1 bài toán liên quan đến ++ trước và ++ sau. Yêu cầu dự đoán kết quả, và tại sao lại có kết quả như vậy? | |
| 18 | | Các loại toán tử trong js?  -số học, so sánh, logic, gán, cộng chuỗi  Cho biết độ ưu tiên của các toán tử trong một biểu thức?  -số học < so sánh < logic < gán | |
| 19 | | Toán tử ba ngôi là gì?  -Dùng để thay thế chi if-else rút gọn code  Cú pháp?  -(bt đk) khối lệnh nếu true : khối lệnh nếu false | |
| 20 | | So sánh null và rỗng  -null là không tồn tại trong bộ nhớ  -rỗng là tồn tại nhưng bên trong nó ko chứa giá trị gì cả | |
| 21 | | Toán tử == và === khác và giống nhau như thế nào  -2 = chỉ ss giá trị  -3= ss giá trị và kiểu dữ liệu | |
| 22 | | Phân biệt giữa 2 toán tử && và || trong JavaScript?   * && chỉ trả về true nếu cả hai toán hạng có giá trị kiểu boolean là true, nếu không nó sẽ trả về fasle. * || chỉ trả về false nếu cả hai toán hạng có giá trị kiểu boolean là false, nếu không nó sẽ trả về true. | |
| 23 | | Các hàm dùng để tạo thông báo trong Javascript ? | |
| 24 | | Có bao nhiêu Statement control(câu lệnh điều khiển) trong Java Script ? | |
| 25 | | So sánh sự khác nhau giữa if và switch case?. | |
| 26 | | Switch case so sánh == hay ===. Đặt ra trường hợp là so sánh bằng thì khi nào sử dụng if bậc thang? Khi nào sử dụng switch case | |
| 27 | | Các biểu thức và luồng thực thi của for. Nếu thiếu 1 hoặc tất cả các biểu thức thì vòng for sẽ chạy như thế nào? | |
| 28 | | Đặt ra 1 bài toán. Xác định bài toán cần sử dụng vòng lặp nào? | |
| 29 | | So sánh giống và khác nhau giữa for, while và do..while | |
| 30 | | So sánh break và continue | |
| 31 | | Đặc điểm mảng một chiều trong Javascript | |
| 32 | | Các cách khởi tạo một mảng kiểu String trong JavaScript | |
| 33 | | - 1 số hàm thao tác với mảng?\  Tostring, join, sort, index of,  - Phân biệt push() và unshift()?  +push: them pt cuối mảng  +unshift : them pt đầu mảng - Phân biệt push() và pop()?  + push them pop xoá cuối mảng - Phân biệt shift() và unshift()?  +shift xoá đầu unshift them đầu | |
| 34 | | Phân biệt tham trị và tham chiếu trong Javascript  -tham trị: truyền đối số kiểu nguyên thuỷ  -tham chiếu: truyền đối số kiểu đối tượng | |
| 35 | | Phân biệt giữa Hàm có return và hàm không có return | |
| 36 | | Lập trình hướng đối tượng là gì | |
| 37 | | Phân biệt class và object  -class: khuôn mẫu mô tả đặc điểm và hvi chung cho 1 nhóm các đối tượng  -object: 1 thể hiện cụ thể của class có đặc điểm hvi cụ thể | |
| 38 | | Các đặc điểm trong Lập trình hướng đối tượng. Đưa ra 1 ví dụ 1 trong 4 tính chất. (lưu ý cần phải trình bày được 4 tính chất bằng tiếng anh)  -bao đóng (encapsulation) : ko cho phép truy cập trực tiếp vào tt của đối tg mà vẫn có thế chỉnh sửa và lấy tt  -kế thừa (inheritance): class con kế thừa class cha  -trừu tượng(abstraction): loại bỏ thuộc tính hvi ko cần thiết, giữ lại nhg cái có liên quan đến vđ cần giải quyết  -đa hình(polymorphism):cùng 1 đối tg thể hiện vai trò khác nhau ở mỗi thời điểm | |
| 39 | | Constructor là gì? Trong 1 class có nhiều hơn 1 contrustor được hay không? | |
| 40 | | Những phương thức nào cho phép tương tác với chuỗi | |
| 41 | | Các câu lệnh để vẽ 1 hình tròn. Giải thích từng câu lệnh? | |